Design Review

Juan Pablo Ospino Solano

Versión 1.0

# Revisión de diseño.

Para la revisión de diseño se tomó como estrategia la validación del diseño conceptual y el flujo que se diseñó del cómo funcionaría el programa. Por otro lado se revisan cada uno de los componentes y se evalúan conjuntamente.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Diseño conceptual | Diseño |  |  |
| Completo | -Verificar que el diseño cubre todo el diseño.  - Verificar que las implementaciones tenga relación con el dominio del requerimiento.  - Verifica que todas las cosas que se solicitan estén incluidos en el diseño. | X | X |  |  |
| Límites | - Verificar que el diseño que asuma un alcance. | X | X |  |  |
| Logica | - Verifica que la secuencia tenga sentido.  - verificar que los loops estén correctamente analizados. | X | X |  |  |
| Casos especiales | - verificar los casos en los que el problema debe tener un comportamiento diferente al flujo normal de la aplicación.  - Asegurar de los valores máximo y mínimo que una variable puede llegar a tomar; tipos de datos de las mismas. | X | X |  |  |
| Uso funcional | - verificar que la finalidad de cada uno de los componentes sea clara y apropiado su uso.  - verificar que las abstracciones son definidas con precisión. | X | X |  |  |
| Consideraciones del sistema | - Verifique el rograma no exceda los límites del sistema.  - verificar que sea tenidos en cuenta aspectos de seguridad e integridad de los datos. | X | X |  |  |
| Nombre | - Verificar que los nombres de los componentes y las variables están relacionados con el dominio.  - verificar que el objetivo de cada palabra y su uso está definido. | X | X |  |  |
| Estándar | - Verificar que el diseño esté conforme con las normativas del cliente o de directrices de arquitectura. | X | X |  |  |